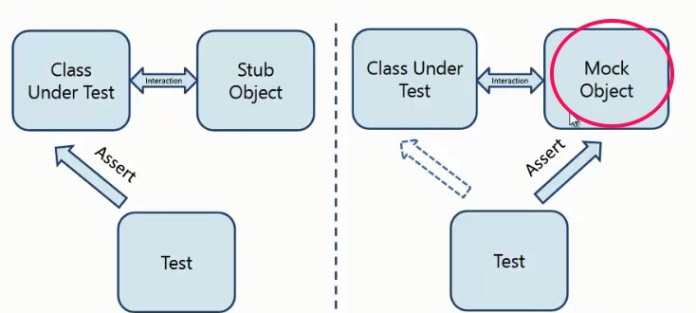
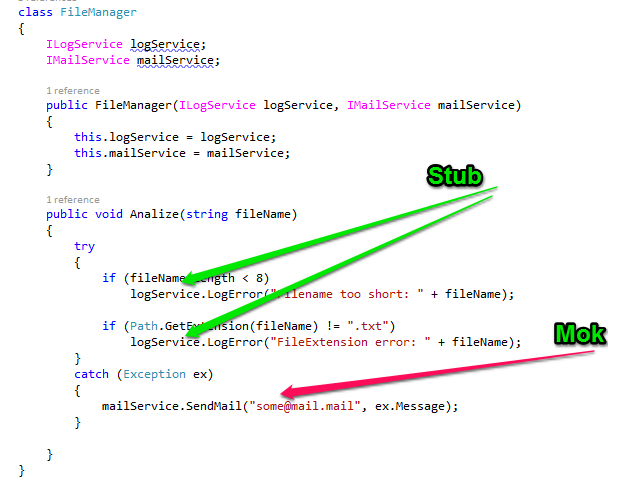


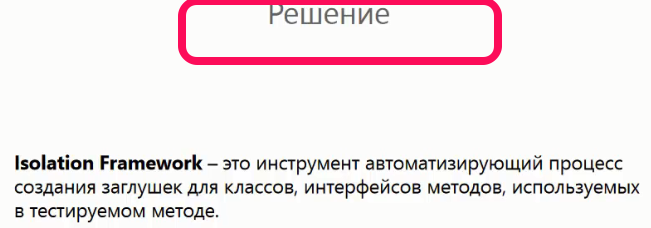
При мок объектах проверяется не возвращаемое значение методов и как они отработали, проверяется СОСТОЯНИЕ МОК объекта



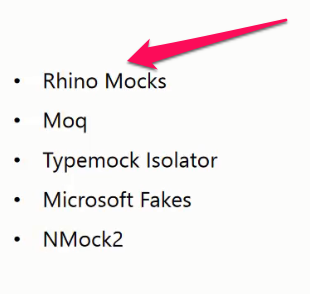
Stub потому, что якобы он занят и бросит исключение, а Мок



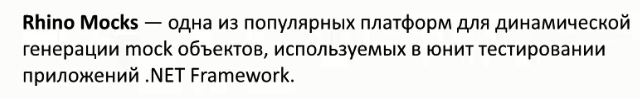


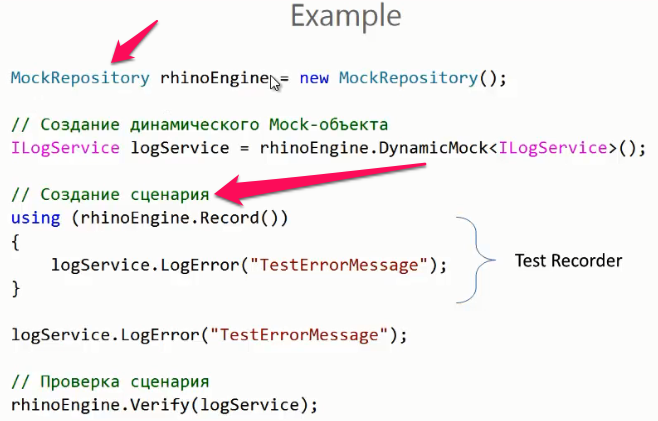


Виды



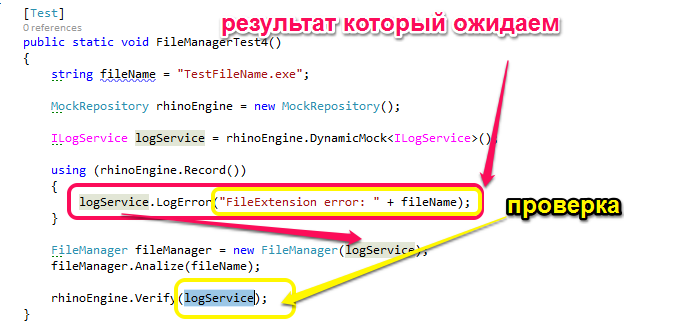
Использовать будем, Record and play

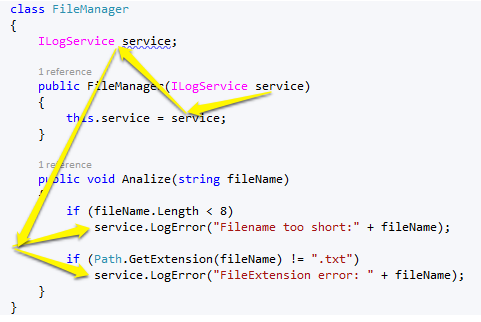




RinoMock

Ожидаемый результат это то что должно зайти в метод

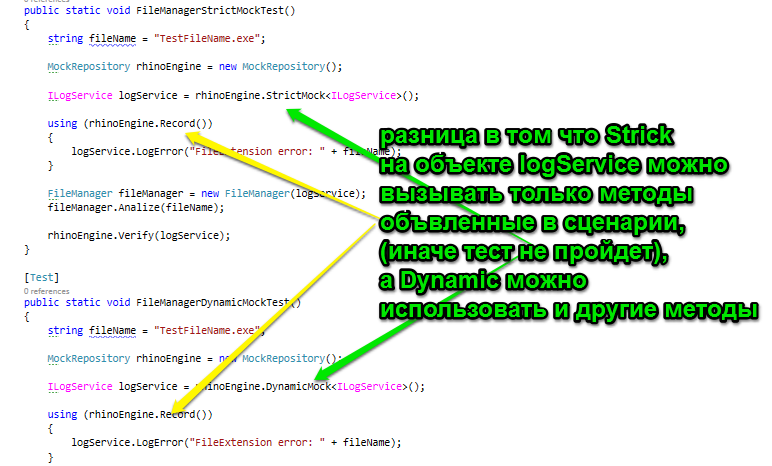




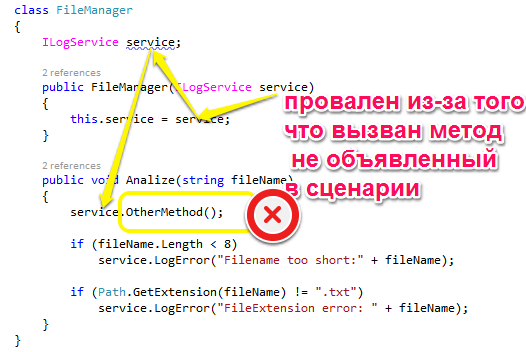
StrickMock, DynamicMock

using Rhino.Mocks;

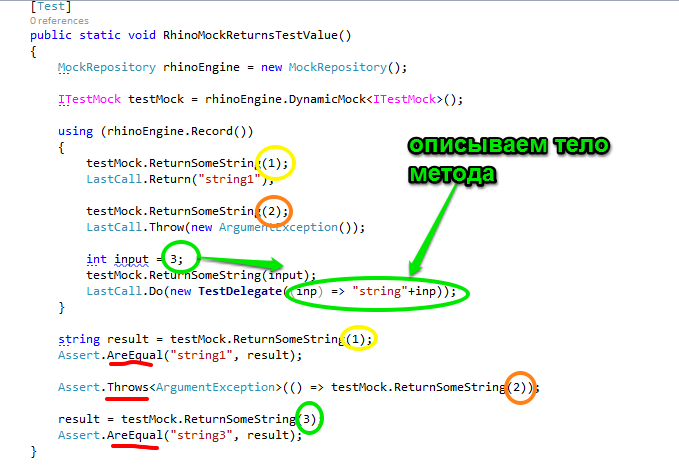
using Rhino.Mocks.Constraints;

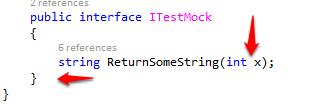


Пример StrickMock



Возвращаемые значения

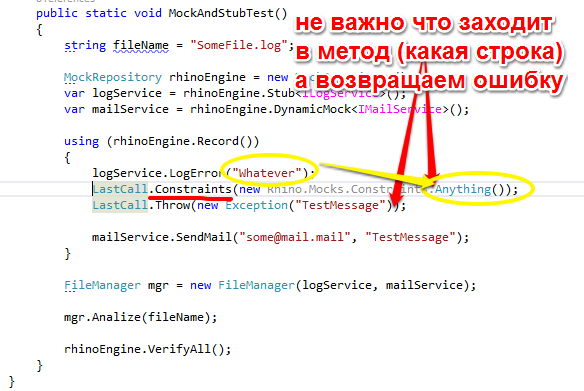




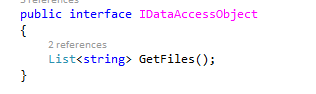
Если более двух зависимостей то их можно проверить вызвав метод

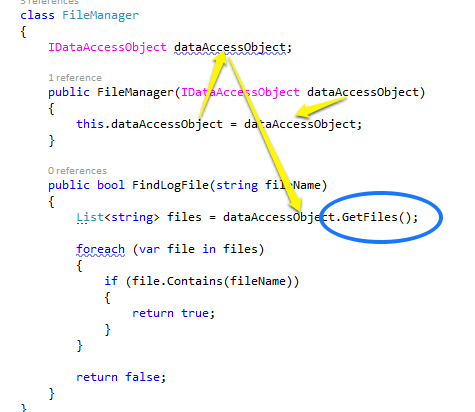


Ограничения (все равно что передаем в метод)



Внедряем зависимость через конструктор, будет передавать список

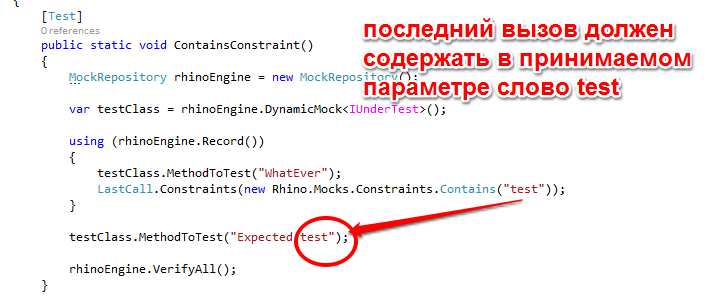




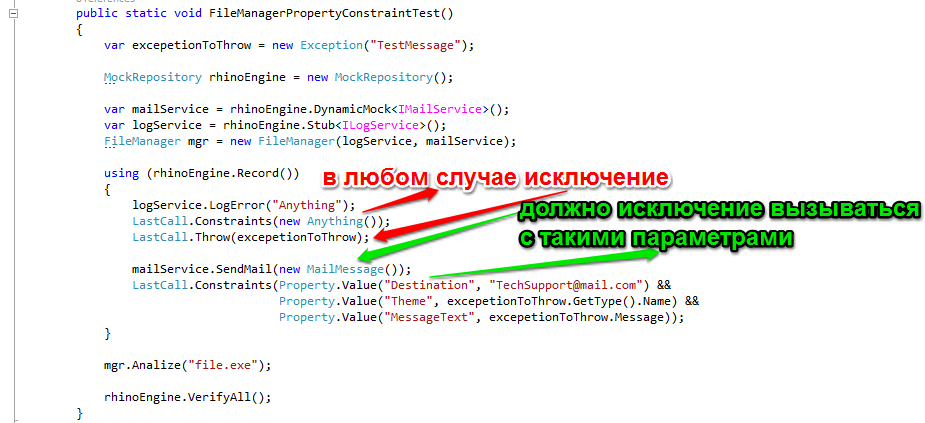


Ограничение на принимаемый параметр

Сценарий отработает если есть такой метод с параметром



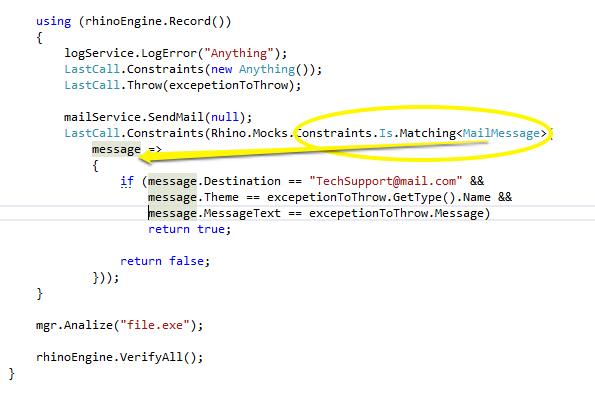
Если передаем ссылочный объект, то проверяем его свойства, а не сам объект (т.к. проверяется на равенство ссылок)



Тоже самое только с использованием класса new And( и Property.Value(

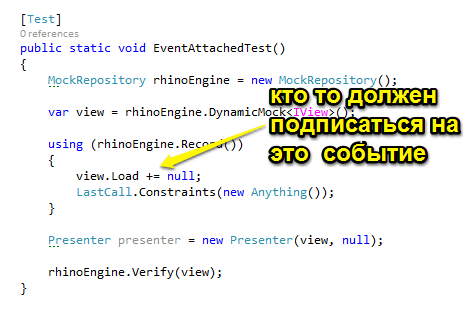


Тоже самое предикат но с проверкой лямбда оператора

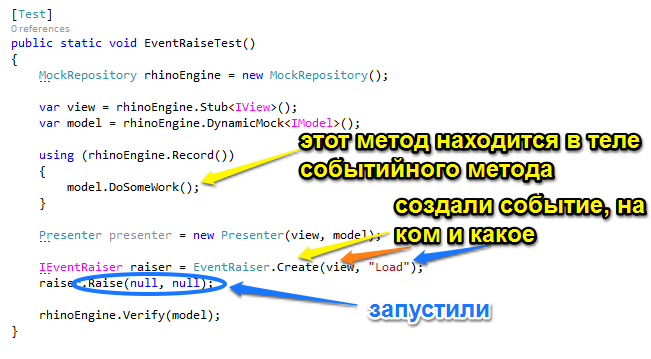


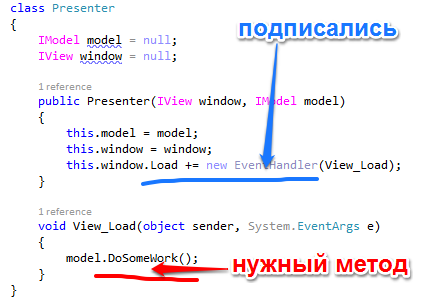
MVP

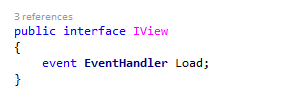
На основе событий

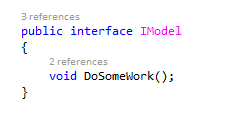


Обращение к методу через событийный метод









Проверка на отработку события

